

6 manche a persona			
1	MARIOAGA	1\1	
2	AKITA	3 UAV	1 MARIOAGA
3	UAV	4 MYRINO	2 AKITA
4	MYRINO	5 KLINCHER	4 MYRINO
5	KLINCHER	6 IRONFOAM	5 KLINCHER
6	IRONFOAM	7 FRANZ	7 FRANZ
7	FRANZ		
		2\1	2\2
		1 MARIOAGA	1 MARIOAGA
		2 AKITA	3 UAV
		3 UAV	4 MYRINO
		5 KLINCHER	5 KLINCHER
		6 IRONFOAM	7 FRANZ
		3\1	3\2
		1 MARIOAGA	2 AKITA
		2 AKITA	4 MYRINO
		3 UAV	5 KLINCHER
		4 MYRINO	6 IRONFOAM
		6 IRONFOAM	7 FRANZ
		4\1	4\2
		3 UAV	1 MARIOAGA
		4 MYRINO	2 AKITA
		6 IRONFOAM	3 UAV
		7 FRANZ	5 KLINCHER
		5\1	
		1 MARIOAGA	
		2 AKITA	
		6 IRONFOAM	4 concorrenti
		7 FRANZ	

Per togliere una manche per persona

- In questo caso devo sempre togliere tutti i partecipanti, quindi dal n 1 al n 7 evidenziate in giallo
- e delle ultime 3 gare da 4 concorrenti ne resta 1 da 5 concorrenti evidenziati in verde
- Numerare le persone semplifica tutti i processi di modifica sul campo

Comunque lo sviluppo del programma automatizzato è al 30 %, spero di finirlo per l'anno prossimo