

6 manche a persona			
1	MARIOAGA		1\1
2	AKITA	3	UAV
3	UAV	4	MYRINO
4	MYRINO	5	KLINCHER
5	KLINCHER	6	IRONFOAM
6	IRONFOAM	7	FRANZ
7	FRANZ		
			2\1
		1	MARIOAGA
		2	AKITA
		3	UAV
		5	KLINCHER
		6	IRONFOAM
			3\1
		1	MARIOAGA
		2	AKITA
		3	UAV
		4	MYRINO
		6	IRONFOAM
			4\1
		1	MARIOAGA
		2	AKITA
		3	UAV
		4	MYRINO
		6	IRONFOAM
		7	FRANZ
			4\2
		1	MARIOAGA
		2	AKITA
		3	UAV
		5	KLINCHER
		6	IRONFOAM
		7	FRANZ

Per togliere una manche ad ogni concorrente

- 1 Devo togliere tutti i concorrenti, quindi dal n 1 al n 7 evidenziati in giallo
- 2 Delle due gare da 6 concorrenti ne resta 1 da 5 concorrenti evidenziati in verde
- 3 In altri casi può succedere che ne restino 2 o 3 di concorrenti, in quel caso si decide sul campo se farli gareggiare da soli, oppure se distribuirli nelle gare 3/1 e 3/2 ecc... ecc..
- 4 Sarebbe sempre meglio decidere subito quante manche disputare, e usare queste modifiche in caso di emergenza