

Lancio con figure a coefficienti

Nr. Figura	Coefficiente "K"
- Decollo	15
- Atterraggio	15
1 Touch and Go	12
2 Otto cubano	12
3 Otto orizzontale con rotazione	12
4 Otto orizzontale	11
5 G-Roll positivo	11
6 Mezzo otto cubano	11
7 2 Tonneau nelle 2 direzioni	11
8 2 tonneau stessa direzione	11
9 Combinazione immelmann – Split-S	11
10 Volo a coltello *	11
11 Tonneau lento	11
12 Tonneau in 4 tempi	10
13 Volo rovescio **	10
14 Cobra roll	10
15 Mezzo otto cubano inverso	10
16 volo lento configurazione pulita	10
17 Immelmann	10
18 Victory roll	10
19 Split-S	10
20 Looping	10
21 volo lento configurazione sporca	10
22 360 in pianta	10

Questa figura non è presente nel regolamento IJMC.

La figura inizia (VIA) con il modello in volo rettilineo parallelo all'asse pista poi compie un quarto di rotazione sull'asse per portarsi in volo a coltello, posizione in cui dovrà restare per almeno 3 secondi, dopodiché dovrà eseguire un altro quarto di rotazione sull'asse (nella direzione opposta alla prima) per riprendere il volo rettilineo e livellato e terminerà (STOP) alla stessa quota e stessa distanza dalla linea dei giudici in cui ha cominciato.

*

Questa figura non è presente nel regolamento IJMC.

La figura inizia (VIA) con il modello in volo rettilineo parallelo all'asse pista poi compie mezza rotazione sull'asse per portarsi in volo rovescio, posizione in cui dovrà restare per almeno 3 secondi, dopodiché dovrà eseguire un'altra mezza rotazione sull'asse (nella stessa direzione della prima) per riprendere il volo rettilineo e livellato e terminerà (STOP) alla stessa quota e stessa distanza dalla linea dei giudici in cui ha cominciato.

**