

REGOLAMENTO FORMULA F5L ITALIA

REGOLE BASE.

E' una gara per motoveleggiatori elettrici con apertura alare massima di **2 metri**, i modelli devono essere conformi alle caratteristiche tecniche del regolamento ufficiale F5L se centinati, oppure realizzati con le velature in polistirolo e rivestimento in resine sintetiche e il pod della fusoliera può essere realizzato in stampo. I comandi ammessi sono profondità, direzionale e spoiler nelle ali. Il bordo posteriore degli spoiler deve essere distante almeno 50 mm dal bordo d'uscita dell'ala. In caso di spoiler separati è ammesso l'uso di due servi per il loro azionamento. Se l'ala è realizzata in polistirolo sono ammessi solo gli alettoni con funzione anche di aerofreni, vietati i flap e la funzione di profilo variabile.

Un logger riconosciuto come AMRT valido dalla FAI, provvede all'arresto del motore dopo **30 secondi** dal decollo o al raggiungimento della quota di **90 metri**. Il motore viene fermato al raggiungimento del primo di questi limiti.

Non è consentita la trasmissione a terra di dati dal modello tranne RSSI e la tensione della batteria della ricevente (FAI mode).

E' vietato l'uso di telemetrie, giroscopi o sistemi di autopilota, sono vietate le riceventi con stabilizzazione e/o telemetria incorporata.

Potranno essere fatti controlli durante la gara a insindacabile giudizio della organizzazione.

Ogni concorrente deve poter dimostrare di essere in possesso di una valida copertura assicurativa per la pratica dell'aeromodellismo sportivo e di essere in regola con le disposizioni di legge.

SVOLGIMENTO GARA

Numero di lanci libero a scelta dell'organizzazione.

Tempo operativo **9 minuti**.

Il modello deve decollare nelle immediate vicinanze del centro assegnato. Durante il tempo operativo è consentito un numero illimitato di rilanci, il logger deve essere resettato ad ogni tentativo e il tempo di volo valido è solo quello dell'ultimo tentativo.

Il cronometrista viene assegnato dall'organizzazione. Nel caso non sia possibile avere cronometristi esterni dedicati alla funzione, saranno chiamati a svolgerla i concorrenti non interessati al volo in corso sorteggiati dalla organizzazione.

L'inizio e la fine del tempo operativo sono dati da un segnale acustico.

Il cronometrista fa partire il cronometro al momento dell'abbandono del modello da parte dell'aiutante o da parte del pilota e lo ferma al momento del primo contatto col terreno o con un ostacolo. Il modello deve essere lanciato col motore acceso.

Viene conteggiato il tempo di volo con un massimo di **390 secondi** che corrispondono a **780 punti**, ogni secondo in più rispetto ai **390 secondi** sono punti in meno. Ogni secondo vale **2 punti**. Atterraggio oltre la fine del tempo operativo comporta volo nullo.

Alla fine di ogni volo il cronometrista deve segnare sul cartellino dell'organizzazione il tempo di volo in minuti e secondi interi tralasciando i decimi di secondo (es. 3'36"15 = 3'36")

Si assegna un abbuono di atterraggio secondo la tabella prevista nel regolamento F5L. Per l'assegnazione dei punti di atterraggio si userà una bandella lunga **15 metri** riportante i punteggi di ogni singolo settore indicati con un segno alla distanza prevista per regolamento oppure con cordella metrica di adeguata lunghezza. Nel caso di uso della bandella con punteggio per settori il cronometrista segna direttamente sul cartellino il punteggio di atterraggio, nel caso di uso della cordella metrica, il cronometrista segna sul cartellino la distanza in metri approssimata ai venti cm. successivi alla misura reale fino a due metri di distanza, oltre la misura sarà approssimata al metro intero successivo. (es. 20 cm. scrive 0,20 essendo la misura in metri, 1,13 mt. segna 1,2 metri, 2,67 metri segna 3 metri e così via)

CLASSIFICA

Il punteggio realizzato da ogni concorrente di un gruppo viene normalizzato a **1000 punti** che vengono assegnati al vincitore del volo di quel gruppo e agli altri in proporzione. Ai fini della classifica vale la somma dei punti realizzati dal concorrente, se si effettuano fino a **5 lanci** saranno tutti validi, se si effettuano **6 o più lanci** il peggiore verrà scartato.

Sarà stilata una classifica parziale e i primi classificati, pari alla metà dei concorrenti iscritti arrotondato per eccesso (9 iscritti/2= 4,5 al flyoff ammessi in 5) fino ad un massimo di **6**, parteciperanno ai lanci di Fly-off che saranno **4** con scarto del lancio peggiore. Il Fly-off determina il vincitore e la classifica finale della gara.

Per tutto quello che non è contemplato nel presente regolamento valgono le decisioni della direzione di gara.