

REGOLAMENTO F5J COPPA ITALIA 2014

Obiettivo

Gareggiare con la stessa formula della F5J, semplificando al massimo la gestione della gara senza sconvolgerne lo spirito. L'organizzatore ha solamente i compiti di preparare le matrici di volo, predisporre le basi di atterraggio, stabilire gli orari di gara e dare il segnale dell'inizio del tempo operativo e la fine dello stesso. Inoltre, alla fine dei lanci raccoglie i dati dei voli e compila la classifica e nomina il direttore di gara.

La giuria è composta dal direttore di gara, unico responsabile del corretto svolgimento ordinario della gara, e due membri scelti prima dell'inizio per decidere a maggioranza e senza possibilità di appello su situazioni straordinarie o contestazioni.

Se il gruppo organizzatore non dispone di un impianto audio, l'inizio sarà dato da un sistema acustico alternativo (Trombe nautiche o suono di un megafono).

Assicurazione

Per partecipare è obbligatorio possedere una valida assicurazione che copra la pratica dell'aeromodellismo, anche durante la partecipazione a gare. Requisito autocertificato dai concorrenti al momento dell'iscrizione.

Gruppi di volo

L'organizzazione stabilirà il minor numero possibile di gruppi che non potranno comunque essere meno di 2. Ogni gruppo dovrà essere compreso da un minimo di 4 fino a un massimo di 8 piloti.

In caso di soli due gruppi di volo dovrà esserci una pausa opportuna tra i round.

Numero dei lanci.

Il direttore di gara stabilisce l'orario limite per l'inizio dell'ultimo lancio, da cui il termine della gara e il numero dei lanci sarà automaticamente in funzione dell'orario. Fra un lancio dovrà trascorrere il tempo necessario, a discrezione del direttore di gara e annunciato prima dell'inizio, per dare modo ai concorrenti di segnare i dati del volo e spostare il modello.

Quando un concorrente non è impegnato a volare dovrà cronometrare il volo del concorrente che sta per iniziare a volare o trovare un aiutante che lo sostituisca. In via eccezionale e in mancanza di un aiutante è permesso l'autocronometraggio.

Registrazione dei tempi.

Ogni concorrente compilerà il cartellino con durata / quota / atterraggio dopo aver concluso il volo. I cartellini verranno ritirati dal direttore di gara durante eventuali pause o alla fine dei voli.

Regole (sunto del regolamento FAI e modifiche)

- Le regole sono le stesse della F5J, cioè 10 minuti di volo, atterraggio di precisione e malus quota come nella F5J.
- L'inizio e la fine del lancio sarà dato con un sistema acustico.
- L'inizio del tempo operativo (che è di 10 minuti) sarà dato un minuto prima
- Chi atterra dopo il termine del tempo operativo avrà assegnato come tempo di volo il tempo trascorso dal decollo e la fine di tempo operativo (max 600 punti), ma nessun punteggio per l'atterraggio
- Chi atterra oltre un minuto dal termine del tempo operativo ha lancio nullo, al pari dell'atterraggio oltre i 75m dalla propria base.
- Ogni concorrente può scegliere di utilizzare sul logger il fw che permette la riaccensione motore in volo a patto che tale fw segnali esplicitamente il fatto. (es. RC-electronics Multi2 fw 1.13 e Basic fw 2.17). Chi ha indicazione nulla sul logger (ance in caso di riaccensione momentanea involontaria in volo o qualsiasi altro fatto indefinito) ha lancio nullo.
- Ripetizione del volo (o dell'intero lancio) da parte di uno (o tutti) concorrenti solo se accade un fatto imponderabile e a discrezione della giuria, dopo che questa si sia consultata con la maggioranza dei concorrenti del lancio coinvolto. Lo scontro in volo è un fatto imponderabile e il concorrente singolo può ripetere il lancio, se lo dichiara immediatamente a voce alta e atterra subito.
- Nel caso di ripetizione di un solo concorrente, questi effettuerà il volo nel gruppo di volo successivo, ma il suo punteggio segnato e calcolato nel gruppo originale.

Classifica

- Non vi sarà un flyoff in quanto le gare saranno effettuate in giornata e in periodo con ore di luce limitate.
- Se verranno effettuati almeno 5 lanci, il peggiore verrà scartato

Iscrizioni

- Dovranno pervenire entro il venerdì prima dell'gara per dar modo all'organizzatore di preparare la matrici o annullare la gara in caso di un numero insufficiente di concorrenti (minore di 8).
- Le quote di iscrizione saranno stabilite dall'organizzatore, di norma 15 € + spese pranzo presso il ristorante del campo.
- Saranno fatte di norma on line riempiendo la scheda che sarà pubblicata prima di ogni gara nel sito www.f5j.it che ospiterà anche il calendario, i regolamenti di ogni gara e le classifiche. Il calendario, gli inviti di ogni gara e le classifiche saranno pubblicati anche sul forum Barone Rosso e gruppo F5j su Yahoo.

Classifica finale Coppa Italia F5J

Durante l'ultima prova della Coppa Italia F5J si procederà alla premiazione dei vincitori. La classifica sarà fatta prendendo tutti i punteggi della gare effettuate, con eliminazione della gara peggiore

Le quote di iscrizione (dedotti i rimborsi delle spese sostenute per l'organizzazione delle singole gare) verranno utilizzate dal coordinatore delle gare Coppa Italia 2014 per l'acquisto dei tre premi finali.