



CAMPIONATO F5J FAI - 2011

5.5.10 CLASSE F5J – VELEGGIATORI DA DURATA IN TERMICA CON MOTORE ELETTRICO E ALTIMETRO/CONTATORE DEL TEMPO MOTORE

Obiettivo: ottenere una gara “man-on-man” per i concorrenti che desiderano volare con veleggiatori radiocomandati da durata in termica con motore elettrico. In gara saranno disputati diversi round eliminatori. In ciascun round eliminatorio i concorrenti saranno divisi in gruppi, e i punteggi dei concorrenti di ciascun gruppo saranno normalizzati per ottenere punteggi significativi, indipendentemente dal mutare delle condizioni meteo. I concorrenti che otterranno i punteggi complessivi più alti nei round eliminatori disputeranno quindi da due (2) a quattro (4) round di fly-off, in un singolo gruppo, per determinare il piazzamento finale. Il numero di round di fly-off verrà annunciato dall'organizzatore prima dell'inizio della gara.

5.5.10.1. Regole generali

5.5.10.1.1. Definizione di veleggiatore radiocomandato con motore elettrico

Aeromodello provvisto di un motore elettrico come dispositivo di lancio, e in cui la portanza è generata da forze aerodinamiche che agiscono su superfici che devono rimanere fisse (ad eccezione delle superfici di controllo). I modelli con geometria o superficie variabile devono essere conformi alle specifiche della formula sia quando le superfici sono all'estensione minima, sia quando sono all'estensione massima. L'aeromodello deve essere controllato dal concorrente a terra per mezzo del radiocomando. Ogni variazione di geometria o di superficie deve essere azionata a distanza per mezzo del radiocomando.

Il sistema di alimentazione del motore elettrico non può avere nessun collegamento fisso a terra o con altri modelli in aria. Non è consentita la ricarica del sistema di alimentazione durante il volo, né con l'uso di celle solari, né con qualunque altro mezzo.

5.5.10.1.2. Fabbricazione dei modelli

In questa categoria non si applica il paragrafo B.3.1 a) della Sezione B, Parte 2.

5.5.10.1.3. Caratteristiche dei veleggiatori radiocomandati con motore elettrico e altimetro/contatore di tempo motore

- a) Massima superficie portante totale 150 dm²
- Massimo peso in ordine di volo 5 kg
- Massima apertura alare 4 m
- Carico alare da 12 a 75 g/dm²
- Tipo di batteria: qualunque tipo di batteria di celle ricaricabili
- Tipo di motore: qualunque tipo di motore elettrico



- b) Le radio devono essere in grado di funzionare contemporaneamente con altre trasmettenti con 10 kHz di differenza tra le frequenze al di sotto dei 50 MHz, e con 20 kHz di differenza al di sopra di 50 MHz. Se la radio del concorrente non possiede questi requisiti, il concorrente dovrà dichiarare la differenza di frequenze necessaria (max. 50 kHz)
- c) E' vietato qualsiasi dispositivo per la trasmissione di informazioni dal modello al concorrente. E' vietato l'uso di dispositivi di telecomunicazione (compresi telefoni e ricetrasmittenti) sul campo da parte dei concorrenti, aiutanti e capisquadra.
- d) I ricevitori in tecnologia Spread Spectrum che trasmettono informazioni alla radio del concorrente non sono considerati dispositivi in violazione del precedente comma, purché vengano trasmesse solo informazioni utili alla sicurezza del modello, cioè l'intensità del segnale e la tensione della batteria del ricevitore.
- e) Il concorrente può usare in gara tre modelli.
- f) Il concorrente può scambiare tra loro le parti dei modelli, purché il modello risultante sia conforme al regolamento e le varie parti siano state controllate prima dell'inizio della gara.
- g) Per facilitare la casualità nella formazione dei gruppi di volo, ciascun concorrente deve dichiarare tre diverse frequenze radio con una differenza minima di 10 kHz. L'organizzatore potrà usare una qualunque di queste frequenze nella composizione delle matrici di gara. Una volta che a un concorrente sia stata assegnata una di queste tre frequenze, non potrà cambiarla per tutti i voli dei round eliminatori, con l'eccezione dei re-fly. In caso di re-fly, al concorrente potrà essere chiesto di usare un'altra delle tre frequenze dichiarate solo per quel lancio di re-fly, purché la richiesta venga espressa in forma scritta al concorrente (o al caposquadra ove previsto) almeno mezz'ora prima dell'inizio del re-fly. L'intero paragrafo g) non si applica se il concorrente usa un trasmettitore a tecnologia "Spread Spectrum".
- h) Tutta la zavorra deve essere alloggiata e fissata con sicurezza all'interno della struttura del modello;
- i) Non è ammesso alcun dispositivo di arresto fisso o retrattile (cioè bulloni, protuberanze a dente di sega, ecc.) per frenare il modello durante l'atterraggio. Il ventre del modello non deve avere alcuna protuberanza. L'elica pieghevole o le superfici di coda, compresa una eventuale deriva, non sono considerate dispositivi di arresto.
- j) Ogni modello deve essere equipaggiato con un dispositivo approvato che registra la massima altezza raggiunta tra l'istante in cui il modello lascia la mano del concorrente o dell'aiutante, e i 10 secondi successivi allo spegnimento del motore. Il dispositivo deve anche arrestare il motore 30 secondi dopo l'avvio del motore al lancio, qualora il motore non sia già stato arrestato dal concorrente in questo intervallo. Il dispositivo non deve consentire un successivo avvio del motore durante il volo.
- k) Per facilitare i controlli tecnici iniziali, tutti gli altimetri/contatori devono poter essere rimossi facilmente dal modello per essere controllati. Per consentire il successivo controllo in linea di volo, i dispositivi devono essere equipaggiati con un display, o in alternativa con una presa a cui



possa essere collegato un display esterno, in modo che il cronometrista possa registrare i dati necessari al calcolo del punteggio, senza che sia necessario scollegare il dispositivo dal ricevitore e/o dal regolatore di giri, o rimuovere il dispositivo dal modello.

- l) E' proibito qualsiasi dispositivo diverso da quelli approvati che, installato nel modello o esternamente ad esso, permetta un controllo indipendente, parziale o totale, sul funzionamento del motore. Il ricevitore e il regolatore di giri non sono soggetti a questo comma.
- m) Nell'allegato A relativo a questo regolamento vengono rese disponibili le seguenti informazioni:
 - o specifiche dell'altimetro/contatore del tempo motore
 - o specifiche di installazione
 - o dispositivi approvati

5.5.10.2. Concorrenti e aiutanti

- a) Il concorrente deve azionare personalmente il suo radiocomando
- b) Ogni concorrente può avere un aiutante. Anche il caposquadra, ove previsto, può aiutare il concorrente.

5.5.10.3. Sito di volo

5.5.10.3.1. La gara deve avere luogo su un sito ragionevolmente piano, con ragionevolmente basse possibilità di volo in pendio o in onda.

- c) Il sito di volo dovrà comprendere un corridoio di lancio delimitato della larghezza di 6 metri, con una linea di lancio centrale. Il corridoio di lancio sarà orientato di traverso al vento e dovrà comprendere dei punti di lancio sulla linea centrale, distanziati tra loro di almeno 10 metri, uno per ciascun concorrente del gruppo.
- d) Il sito di volo dovrà comprendere dei punti di atterraggio, uno per ciascun concorrente del gruppo. Ogni punto di atterraggio corrisponderà ad uno dei punti di lancio, e sarà posizionato almeno 15 metri sottovento al corridoio di lancio.

5.5.10.3.2. I punti di atterraggio e la linea di lancio devono sempre essere contrassegnati E' lasciata alla discrezione del Direttore di Gara la definizione dei mezzi con i quali viene misurata la distanza dal punto di atterraggio, come un nastro. Sempre alla discrezione del Direttore di Gara è lasciata la definizione delle dimensioni dell'area di atterraggio, per consentire il miglior sfruttamento dello spazio a disposizione.

5.5.10.4. Regole di sicurezza

- a) Nessuna parte del modello deve atterrare o arrestarsi nell'area di sicurezza definita dal Direttore di Gara.
- b) Il modello non deve essere fatto volare a bassa quota (al di sotto di 3 metri) sopra all'area di sicurezza.



- c) Ogni singola azione in violazione delle regole di sicurezza sarà penalizzata con la detrazione di 100 punti dal punteggio finale del concorrente. Le penalità dovranno essere indicate sui fogli dei punteggi del round in cui si è verificata la violazione o le violazioni. La penalità si applica anche nei casi in cui la violazione ha luogo in un tentativo o in un round scartato. Una penalità inflitta durante i round eliminatori non viene mantenuta per i round di fly-off.

5.5.10.5. Lanci di gara

- 5.5.10.5.1.**
- a) al concorrente saranno permessi un minimo di quattro (4) voli ufficiali, preferibilmente di più.
 - b) Al concorrente viene permesso un solo tentativo per ogni volo ufficiale;
 - c) Un tentativo ha luogo quando il modello viene lasciato dal concorrente o dal suo aiutante
 - d) Tutti i tentativi devono essere cronometrati da un cronometrista. Se non viene registrato un cronometraggio ufficiale, il concorrente ha diritto ad un nuovo tempo operativo secondo le priorità elencate al paragrafo 5.5.10.6.

5.5.10.6. Ripetizione dei voli

Il concorrente ha diritto ad un nuovo tempo operativo (re-flight) se:

- a) il suo modello in volo, o nel corso del lancio, entra in collisione con un altro modello in volo o che si trova nel corso del lancio.
- b) Il suo tentativo non è stato giudicato da un cronometrista ufficiale.
- c) Il suo tentativo è stato impedito o interrotto da un evento inatteso, al di fuori del controllo del concorrente.

Per poter chiedere la ripetizione del volo secondo le predette condizioni, il concorrente deve assicurarsi che il cronometrista abbia preso nota dell'impedimento, e atterrare appena possibile dopo l'accaduto.

Si fa notare che se il concorrente continua il lancio o il volo dopo che l'impedimento al suo volo ha avuto luogo, si considera che abbia rinunciato al suo diritto ad un nuovo tempo operativo.

Il nuovo tempo operativo verrà concesso al concorrente secondo il seguente ordine di priorità:

- 1) In un gruppo incompleto, o in un gruppo completo in un punto di lancio e atterraggio aggiuntivo.
- 2) Qualora questo non sia possibile, in un nuovo gruppo di diversi concorrenti (con un minimo di 4). Il nuovo gruppo di concorrenti può essere composto con un massimo di 4 concorrenti estratti a sorte. Se la frequenza radio o l'appartenenza a squadra del concorrente estratto non consente l'inserimento nel gruppo, o se il concorrente estratto rinuncia a volare, l'estrazione viene ripetuta.
- 3) Se nemmeno questo è possibile, il concorrente ripeterà il volo con il suo gruppo originario alla fine del round in corso.



Nei casi 2 e 3, il punteggio ufficiale sarà il migliore tra il risultato del volo originario e il risultato del volo ripetuto, tranne che per i concorrenti per i quali è stata accordata la ripetizione. Per questi ultimi il risultato della ripetizione sarà il punteggio ufficiale. I concorrenti del nuovo gruppo, che non siano tra quelli per i quali è stata accordata la ripetizione, non avranno diritto ad un nuovo tempo operativo in caso di impedimenti.

5.5.10.7. Annullamento del volo e/o squalifica

- a) Il volo è annullato ed il punteggio è zero se il concorrente ha usato un modello non conforme a un qualunque punto del paragrafo 5.5.10.1. In caso di violazione intenzionale o flagrante delle regole, a giudizio del Direttore di Gara, il concorrente può essere squalificato.
- b) Il volo in corso è annullato ed il punteggio è zero se il modello perde qualsiasi parte durante il volo o il lancio, tranne che nel caso in cui la perdita avviene in conseguenza ad una collisione in volo con un altro modello.
- c) La perdita di qualunque parte durante l'atterraggio (contatto con il suolo) non è considerata.
- d) Il volo è annullato e il punteggio è zero se il modello è pilotato da persone diverse dal concorrente.
- e) Il volo è annullato ed il punteggio è zero se, durante l'atterraggio, una qualunque parte del modello non si arresta entro 75 metri dal centro del punto di atterraggio designato per il concorrente.

5.5.10.8. Organizzazione dei voli

5.5.10.8.1. Gruppi e round

- a) L'ordine di volo per i round iniziali eliminatori verrà deciso in base alle frequenze radio in uso, in modo da permettere quanti più voli simultanei possibile. In ogni gruppo devono prevedersi un minimo di 6 concorrenti.
- b) L'ordine di volo verrà organizzato in round suddivisi in gruppi.

5.5.10.8.2. Gruppi di volo

- a) I concorrenti hanno diritto a cinque minuti di tempo di preparazione, conteggiati dal momento in cui il gruppo viene chiamato a prendere posizione all'area di lancio, fino all'inizio del tempo operativo per quel gruppo.
- b) Il tempo operativo concesso a ciascun concorrente di un gruppo sarà di dieci (10) minuti esatti.
- c) Gli organizzatori devono indicare chiaramente l'inizio del tempo operativo del gruppo, con un segnale acustico.
- d) Deve essere dato un segnale acustico al passare degli otto (8) minuti dall'inizio del tempo operativo del gruppo.
- e) La fine del tempo operativo del gruppo deve essere indicata chiaramente con un segnale acustico, come per l'inizio.



5.5.10.9. Controllo dei trasmettitori

A questa classe si applicano le prescrizioni contenute nella Sezione 4, volume ABR, sezione B.11.

5.5.10.10. Lancio

- a) I modelli devono sempre essere lanciati controvento, entro quattro (4) metri dal punto di lancio del concorrente. Il tentativo è annullato e il punteggio è zero se il modello non viene lanciato all'interno di questa distanza. I lanci devono essere effettuati dritti e in avanti, con il motore in moto. Nessun altro tipo di lancio è consentito.
- b) In condizioni di vento assente o variabile, il Direttore di Gara dichiarerà la direzione di lancio e di avvicinamento finale per l'atterraggio. Nessuna altra direzione è consentita.
- c) Il tentativo è annullato e il punteggio è zero se il modello viene lanciato prima dell'inizio del tempo operativo del gruppo.
- d) Prima del lancio tutti gli altimetri/contatori del tempo motore devono essere inizializzati sui punti di atterraggio designati, al livello del suolo.
- e) Non è consentito lo "zoom", definito come l'immagazzinamento di energia aggiuntiva sotto forma di energia cinetica (velocità) che viene poi convertita in energia potenziale (altezza) dopo l'istante in cui viene effettuata la lettura dell'altezza. Se il cronometrista ufficiale designato o il Direttore di Gara giudicano che un concorrente stia tentando una tecnica di zoom dopo che è trascorso il periodo di 10 secondi dallo spegnimento del motore, il concorrente verrà penalizzato con una detrazione di 100 punti dal punteggio del round.

5.5.10.11. Atterraggio

- a) Prima dell'inizio delle gara, gli organizzatori devono assegnare un punto di atterraggio ad ogni concorrente per tutti i round eliminatori. E' responsabilità del concorrente assicurarsi di usare sempre il giusto punto di atterraggio.
- b) I commissari (cronometristi) devono rimanere sopravvento e ad almeno 15 metri di distanza dal punto di atterraggio designato, nel periodo che precede immediatamente l'atterraggio.
- c) Dopo l'atterraggio, i concorrenti possono recuperare i loro modelli prima della fine del tempo operativo, purché questo non ostacoli gli altri concorrenti del gruppo o i loro modelli.

5.5.10.12. Punteggio

5.5.10.12.1. Il tentativo verrà cronometrato dal momento del rilascio del modello dalla mano del concorrente o dell'aiutante, fino al verificarsi di una delle seguenti condizioni:

- a) il modello tocca per la prima volta terra;
- b) il modello tocca per la prima volta un oggetto a contatto con il terreno;



c) il tempo operativo termina.

- 5.5.10.12.2.** a) Il tempo di volo in secondi dovrà essere arrotondato al secondo intero inferiore (mm:ss)
b) verrà attribuito un punto per ogni secondo intero volato nel corso del tempo operativo, fino ad un massimo di 600 punti (corrispondenti ad un massimo di 10 minuti) per i round eliminatori, o 900 punti (corrispondenti a 15 minuti) per i round di fly-off.
c) l'altezza di lancio ai fini del calcolo del punteggio sarà la massima altezza registrata dal momento in cui il modello lascia le mani del lanciatore, fino a 10 secondi dopo che il motore viene fermato.
d) L'altezza in metri dovrà essere arrotondata al metro intero inferiore.
e) Ogni metro di altezza di lancio comporterà una detrazione di mezzo (0,5) punto fino a 200 metri, e tre (3) punti sopra i 200 metri
- 5.5.10.12.3.** Verrà attribuito punteggio zero ai concorrenti i cui modelli siano ancora in volo un (1) minuto dopo la fine del tempo operativo del gruppo.
- 5.5.10.12.4.** Verrà attribuito un abbuono di atterraggio secondo la distanza dal punto di atterraggio assegnato dagli organizzatori, secondo la seguente tabella:

Distanza (m)	Punti
Fino a 1	50
2	45
3	40
4	35
5	30
6	25
7	20
8	15
9	10
10	5
Più di 10	0

- 5.5.10.12.5.** La distanza ai fini dell'abbuono di atterraggio viene misurata dal naso del modello una volta che questo si sia arrestato, fino al punto di atterraggio assegnato al concorrente dagli organizzatori.
- 5.5.10.12.6.** Non verrà assegnato nessun abbuono di atterraggio se il modello tocca il concorrente o il suo aiutante durante la procedura di atterraggio.
- 5.5.10.12.7.** Non verrà assegnato nessun abbuono di atterraggio se il modello è ancora in volo allo scadere del tempo operativo del gruppo.
- 5.5.10.12.8.** Il concorrente che ottiene il più alto punteggio complessivo calcolando i punti di volo, più l'abbuono di atterraggio, meno la detrazione per l'altezza di



lancio, meno le eventuali penalità, sarà il vincitore del gruppo e otterrà un punteggio normalizzato di mille (1000) punti in quel gruppo.

- 5.5.10.12.9.** Gli altri concorrenti del gruppo otterranno un punteggio normalizzato in base alla loro percentuale rispetto al punteggio provvisorio del vincitore (cioè prima della normalizzazione), secondo la seguente formula:

$$\frac{\text{punteggio del concorrente moltiplicato per 1000}}{\text{punteggio non normalizzato pi\`u alto ottenuto nel gruppo}}$$

5.5.10.13. Classifica finale

- 5.5.10.13.1.** Se saranno disputati quattro (4) round eliminatori, o meno di quattro, il punteggio complessivo ottenuto da ciascun concorrente sarà la somma dei suoi punteggi ottenuti in tutti i round volati. Se saranno disputati più di quattro (4) round, il punteggio più basso ottenuto da ciascun concorrente verrà scartato nella determinazione del suo punteggio complessivo.
- 5.5.10.13.2.** Alla fine dei round eliminatori, un minimo di dieci (10) concorrenti con i punteggi complessivi più alti saranno inseriti in un unico gruppo per i round di fly-off.
- 5.5.10.13.3.** Il tempo operativo per ciascun concorrente qualificato per i round di fly-off sarà di quindici (15) minuti. Analogamente ai round eliminatori, un segnale acustico verrà dato all'inizio del tempo operativo del gruppo, a tredici (15) minuti esatti dall'inizio, e a quindici (15) minuti esatti dall'inizio.
- 5.5.10.13.4.** Il punteggio per i round di fly-off verrà calcolato come nel paragrafo 5.5.10.12.
- 5.5.10.13.5.** La classifica finale per i competitori che si qualificano per i fly-off sarà determinata dal loro punteggio complessivo nei round di fly-off, tralasciando i punteggi riportati nei round eliminatori.
- 5.5.10.13.6.** Nel caso in cui due o più concorrenti abbiano lo stesso punteggio complessivo al termine dei round di fly-off, la loro posizione finale di classifica sarà determinata dalla loro rispettiva posizione di classifica nei round eliminatori; al concorrente con la posizione più alta nei round eliminatori verrà assegnato il piazzamento finale più alto.

5.5.10.14. Indicazioni aggiuntive

5.5.10.14.1. Necessità organizzative

- a) Gli organizzatori dovranno assicurarsi che tutti i concorrenti non abbiano dubbi in merito all'esatto istante in cui il tempo operativo ha inizio e termine.
- b) I segnali acustici potranno essere una tromba di automobile, una campana o un altoparlante. Si ricorda che il suono si sente poco controvento, quindi la posizione della sorgente acustica dovrà essere scelta opportunamente.



- c) Per assicurare una gara corretta, il minimo numero di concorrenti per ciascun gruppo è sei (6). Nel corso dello svolgimento della gara, alcuni concorrenti potrebbero doversi ritirare per varie ragioni. Quando si verifica il caso di un gruppo con cinque (5) o meno concorrenti, gli organizzatori dovrebbero completare il gruppo con un concorrente proveniente da un gruppo seguente, assicurandosi che, se possibile, non abbia già volato contro nessuno degli altri concorrenti del gruppo nei round precedenti, e che naturalmente la sua frequenza sia compatibile.

5.5.10.14.2. Compiti dei cronometristi

- a) Gli organizzatori devono assicurarsi che tutti i cronometristi siano consapevoli dell'importanza dei loro compiti, e assicurarsi che siano a conoscenza delle regole, in particolare di quelle che richiedono una loro azione tempestiva per non compromettere le possibilità del concorrente in gara.

5.5.10.14.3. Gruppi

- a) La composizione dei gruppi dovrebbe minimizzare le situazioni in cui un concorrente si trova a volare più volte contro un altro, con l'eccezione dei fly-off. Nella pratica, secondo il numero di concorrenti o quando vengono disputati più di tre round, può essere inevitabile che un concorrente voli contro un altro più di una volta. Si raccomanda di minimizzare il numero di queste situazioni.
- b) Allo scopo di minimizzare il tempo richiesto per la gara, è molto importante organizzare l'ordine di lancio per ottenere il minimo numero possibile di gruppi per round, con il massimo numero possibile di concorrenti in ciascun gruppo. Si raccomanda di collocare gli eventuali gruppi con basi vacanti alla fine di ciascun round, per lasciare spazio ad eventuali ripetizioni (re-flight).
- c) Per i Campionati Mondiali e Continentali, l'ordine di lancio per i round eliminatori deve assicurare che i concorrenti della stessa nazione non volino nello stesso gruppo, purché questo sia possibile.

ALLEGATO A

Specifiche dell'altmetro/contatore del tempo motore

Gli altimetri / contatori del tempo motore per i modelli F5J devono soddisfare le seguenti specifiche tecniche:

- Devono utilizzare una tecnica di misura barometrica.
- L'indicazione di altezza deve essere basata sulla definizione di Atmosfera Standard Internazionale, come risulta dal documento ICAO 7488/2
- Devono registrare la massima differenza di pressione rilevata dal momento dell'inizializzazione fino a 10 secondi dopo che il motore viene fermato manualmente dal concorrente, o automaticamente dal contatore del tempo motore, qualsiasi di questi eventi accada per primo. Al momento dell'inizializzazione,



l'altimetro deve registrare un livello zero per riferimento, in modo il dispositivo registri e visualizzi l'effettiva altezza barometrica da terra.

- Devono conservare i dati fino a quando questi non vengono specificamente cancellati, come richiesto prima dell'inizio del volo.
- Devono fornire una lettura visiva dei dati diretta, con un display interno o esterno.
- L'altezza visualizzata, in metri, dovrà essere arrotondata al metro intero inferiore.
- Devono arrestare il motore 30 secondi dopo che questo è stato avviato al lancio, se il concorrente non ha già provveduto nel frattempo.
- Non devono consentire nessun ulteriore riavvio del motore.
- Devono funzionare con tutti i tipi di regolatore di giri.
- Devono prendere l'alimentazione solo dalla batteria del ricevitore se è usato un regolatore di giri optoaccoppiato, o dalla batteria di propulsione se è usato un regolatore con BEC.
- Devono usare connettori standard (JR/Futaba)

Specifiche di installazione:

- L'altimetro/contatore del tempo motore deve essere installato in modo tale da essere protetto dalle fluttuazioni di pressione che non derivino dalle variazioni di pressione atmosferica conseguenti all'altezza del modello rispetto al suolo.
- Il dispositivo deve essere collocato nel modello così come fornito dal fabbricante. E' vietato qualunque metodo di installazione che alteri in qualunque modo la lettura della vera pressione atmosferica.
- Il regolatore di giri deve sempre essere collegato in serie con l'altimetro/contatore del tempo motore, e non in collegamento diretto con il ricevitore.

Dispositivi approvati:

RC Altimeter #2 BASIC

www.rc-electronics.org



REGOLE F5J LOCALI ITALIANE

1. Nel caso di gara svolta in unica giornata non saranno previsti lanci di fly-off con un numero ridotto di concorrenti, ma si cercherà di effettuare il maggior numero di lanci possibili con tutti i partecipanti alla gara.

Il numero dei lanci sarà stabilito in funzione del numero di iscritti e verrà comunicato dall'organizzazione durante il briefing pre-gara.

Fino a 5 lanci, per la classifica finale, non saranno effettuati scarti. Oltre 5 lanci verrà scartato il lancio peggiore.

2. Divisione in gruppi in funzione del numero di iscritti:

Con un numero di iscritti fino a 18 saranno previsti n.2 gruppi

Con un numero di iscritti da 19 a 30 saranno previsti 3 gruppi

Per un numero di iscrizioni superiori i gruppi saranno valutati di volta in volta comunque con un minimo di 7 e un massimo di 10 concorrenti

Per i lanci verranno utilizzate matrici numeriche precompilate. La mattina della gara, al termine delle iscrizioni, ai concorrenti verrà assegnato un numero a sorteggio.

3. Tutti i concorrenti, dopo che avranno effettuato il lancio e avranno riportato il modello e la radio nell'area di sosta, dovranno rendersi disponibili per il cronometrando del lancio successivo.

Tale impegno potrà essere eliminato se saranno disponibili cronometristi esterni ai concorrenti.

Ogni concorrente dovrà scegliersi un cronometrista di fiducia fra i concorrenti che non volano.

4. Due persone estranee alla gara, messe a disposizione dall'organizzazione, affiancheranno il direttore di gara per cronometraggi e verifiche a campione.

5. La partenza sarà segnalata dal direttore di gara con un'apposita sirena, un secondo segnale acustico sarà emesso dopo 5 secondi.

Il concorrente che non lancerà entro questi primi 5 secondi avrà punti 0 per il lancio in questione. Vale l'inizio del suono.

6. Con la stessa sirena verrà segnalato anche lo scadere dei 10 minuti di tempo operativo. Chi sarà ancora in volo dopo tale segnalazione non percepirà punti di atterraggio. Anche in questo caso vale l'inizio del suono.

7. Il campionato prevede lo svolgimento di 3 gare come di seguito riportato:

3 Aprile 2011	PRATO
3 Luglio 2011	MOLINELLA (BO)
4 Settembre 2011	BRACAGNI (GR)

Per la classifica finale verranno considerati i 2 risultati migliori (Scarto di una gara).