REGOLAMENTO QUADRANGOLARE DI AEROTRAINO 2015

Caratteristiche del modello:

Il quadrangolare è aperto ai modelli di classe open (ammessi anche modelli semi-scale, ma non F3J, Alpina o similari).
Apertura alare: min 4,00 m.
Peso del modello libero.

Svolgimento della gara:

- Non sarà ammesso l'impiego di sistemi di telemetria e/o ausilio al volo (giroscopi e simili). La sfida dovrà infatti essere il più possibile ad armi pari.
- Il volo dovrà essere portato a termine esclusivamente da un unico pilota. La radio potrà essere ceduta ad altri esclusivamente per motivi di reale emergenza che dovrà essere SEMPRE dichiarata tempestivamente alla giuria. In questo caso il conteggio del tempo sarà fermato e il modello portato all'atterraggio.
- Ogni prova del quadrangolare si svolgerà su quattro lanci per ogni pilota; il peggiore dei quattro lanci potrà essere scartato.
- Durata massima di ogni lancio 45 minuti.
- Quota di sgancio m. 250; farà fede l'altimetro montato sui trainatori.
- Il controllo del tempo sarà effettuato tramite logger disponibile presso l'organizzazione al costo di circa euro 61. In alternativa il tempo potrà essere conteggiato tramite un cronometro in dotazione a ogni concorrente. I concorrenti che ne possiedono uno sono pregati di portarlo al seguito. L'organizzazione lo fornirà a chi non ne è dotato.
- L'inizio della gara è fissato per le ore 10,30, in modo tale di poter finire comodamente alle ore 16,30.
- L'ordine di volo sarà stabilito in base ai risultati di classifica prova per prova, e rimarrà tale per tutto il quadrangolare; ad esempio se alla prima gara il pilota X si classifica 5°, alla gara successiva partirà per 5° e così via.
- Il traino potrà essere ripetuto in caso di rottura del cavo o di avaria del modello. In caso di avaria al modello, questo potrà essere sostituito.
- Alla fine di ogni volo, i partecipanti dovranno spostare immediatamente il modello dalla pista, quindi provvedere a fare registrare il tempo.
- Per evitare scontri in volo, i concorrenti sono tenuti a rispettare l'ordine di ingresso in circuito e il senso di virata in termica (dettato da chi vi è entrato per primo). In ogni caso i piloti devono accordarsi secondo regole di buon senso (siamo in campo per divertirci e passare una domenica diversa).
- Vincitore sarà colui che a fine gara avrà fatto registrare il tempo maggiore sui tre lanci validi.

Penalità:

- È prevista la decurtazione del 20% sul tempo effettuato in quel volo nei seguenti casi:
  - 3 richiami per sorvolo delle no-fly zone stabilite nel briefing pre-gara su consiglio del gruppo che ospita la gara;
  - atterraggio in senso inverso a quello deciso dalla direzione volo; e
  - fuoricampo all'atterraggio con il modello interamente fuori dai limiti decisi e segnalati da apposita striscia o banda colorata.
- In caso di mancato atterraggio entro 5 minuti dallo scadere del tempo limite sarà assegnata una penalità pari al 10% del tempo totale di quel volo.
- Eventuali decisioni saranno affidate a uno o più giudici. I partecipanti sono pertanto pregati di attenersi alle regole; questo è un "gioco", ma c'è qualcuno che lavora per far sì che questi eventi abbiano luogo, pertanto è auspicabile il massimo rispetto reciproco da parte di tutti.

N.B.: si ricorda a tutti che è possibile effettuare voli prima dell'inizio gara solo in caso di estrema necessità; la giornata è lunga ed è meglio non aumentare inutilmente il lavoro dei trainatori.

Per info: Gianni Gallone - cell 373 7717979 - e-mail gianni.gallone@gmail.com