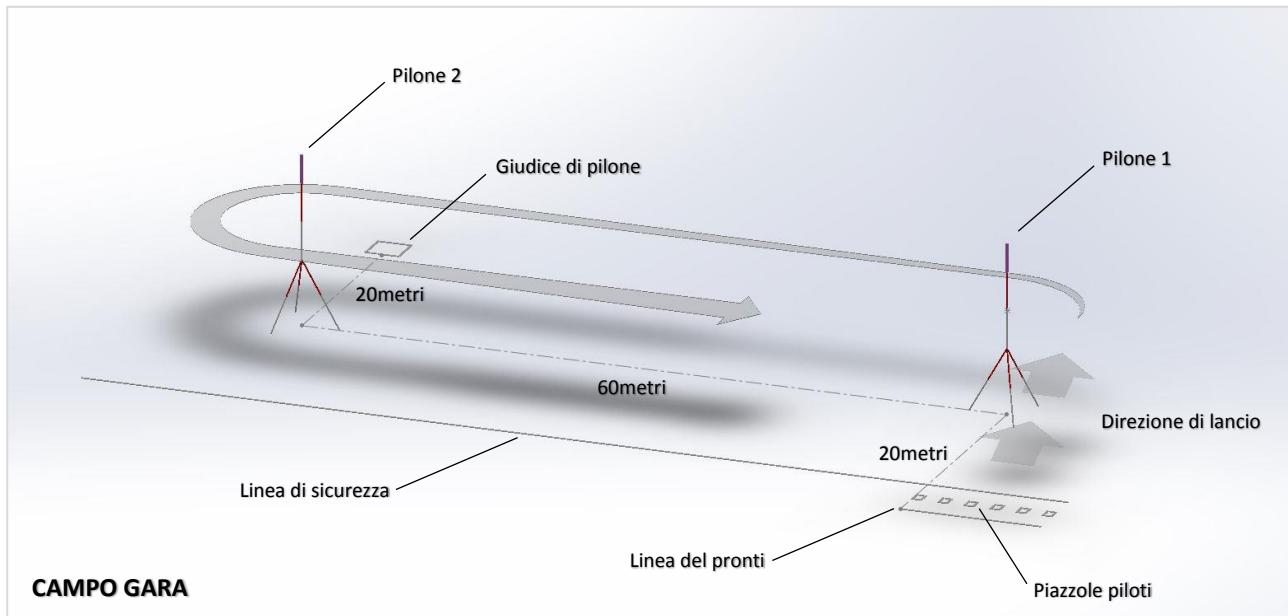




REGOLAMENTO ProfYLYON 2016



*Il modello

Il modello deve avere le stesse caratteristiche di dimensioni e motorizzazione del modello PROFILE, deve comunque essere una semiriproduzione proporzionata, ma senza la restrizione del periodo storico e della colorazione.

*Striscia

Ogni modello, per migliorarne la visibilità, deve avere alla partenza, attaccata alla coda, una striscia di carta larga ~10mm e lunga 10m. La perdita della stessa durante la gara non comporta penalità.

*Casco

Ogni partecipante deve indossare un casco di protezione.

*Cambio modello

Lo stesso modello deve essere usato per tutta la manche. Un nuovo modello può essere usato nella manche successiva.

*Area di volo e linea di sicurezza

L'area di volo è situata sempre davanti alla linea di sicurezza. La linea di sicurezza è parallela alla linea dei piloti, situata 3 metri davanti ad essa. Durante tutta la giornata di gara, tutti gli aerei devono volare davanti alla linea di sicurezza (non appena questa viene definita). Se il modello oltrepassa la linea di sicurezza (inclusi i voli di prova prima, durante e dopo la gara) il pilota colpevole perde una posizione dalla classifica. Un modello che finisce a terra durante la gara non può essere recuperato mentre altri modelli sono in volo.

*Posti di partenza e area di pronti al via

I posti di partenza sono collocati a minimo 2 metri di distanza l'uno dall'altro dietro la linea di

sicurezza. *L'area di pronti al via è situata dietro i posti di partenza a circa 5 metri. Ai pronti, i piloti e gli assistenti devono trovarsi dietro questa linea.*

***Il pronti al via**

La fase di pronti al via viene data dal direttore di gara che lancia un segnale e annuncia "10 secondi al pronti". Durante tale fase tutti i piloti *e gli assistenti devono trovarsi dietro la linea del pronti. Tutto l'equipaggiamento deve restare ai posti di partenza/devono essere ai posti di partenza ed avere radiocomando e modello acceso e pronti al lancio (da decidere).*

***La fase di volo**

Il volo inizia quando il direttore di gara fa un solo lungo segnale. *I piloti e gli aiutanti possono ora correre al proprio aeromodello e portarlo in volo / I piloti alle loro postazioni con il radiocomando ed il modello acceso in mano possono lanciare (da decidere).* I modelli in gara devono volare preferibilmente fino ad una quota massima di 10 metri (~3 metri oltre i piloni), questo per tenere il gioco a vista del pubblico e per facilitare i giudici nel determinare i tagli di percorso. Il volo termina quando tutti i piloti hanno finito di percorrere i 10 giri attorno ai piloni. *Appena tagliato il traguardo del 10° giro il modello deve salire in candela e portarsi ad una quota di sicurezza per togliersi dai giochi ed agevolare la conta da parte dei giudici.* Dopo che l'ultimo aereo avrà completato i 10 giri, i piloti potranno atterrare a propria discrezione. Il tempo massimo di volo è 5 minuti. Appena sono atterrati tutti i modelli, può iniziare la successiva fase di preparazione.

***Penalità**

I piloni non possono essere saltati. In caso di taglio del pilone il pilota dovrà rifare il giro dello stesso, pena l'annullamento del giro.

***Assistenti**

Ogni partecipante può avere un assistente.

***Giudici**

Ogni pilota ha alle spalle un giudice personale che conta i giri, li comunica al pilota e controlla il primo pilone. Al secondo pilone c'è il giudice di pilone che ha il compito di segnalare chi ha anticipato la virata. Il direttore di gara ha il compito di chiamare il pronti al via, il via e la fine della competizione

***Ripartenze**

E' concessa la ripartenza solo se al lancio di decollo l'aereo precipita prima della linea di sicurezza. In qualsiasi altro caso, il modello a terra non si può recuperare, se non alla fine della competizione, a modelli atterrati.

***Attraversamento della linea di sicurezza**

La prima volta che un pilota attraversa la linea di sicurezza perde una posizione dalla classifica. La seconda volta il pilota viene obbligato ad atterrare immediatamente e non può volare per il resto della ripresa.